// ejercicio 01, recibe un valor y devuelve su cuadrado, el valor debe ser positivo

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int ingreso;

Console.WriteLine("ingrese un numero para calcular su cuadrado");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (ingreso < 0)

{

Console.WriteLine("el numero debe ser mayor que 0 vuelva a ingresar");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

ingreso = ingreso \* ingreso;

Console.WriteLine(" el cuadrado del numero ingresado es {0}", ingreso);

}

}

}

// ejercicio 02, ingresa un numero y determina si es positivo o negativo

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int ingreso;

Console.WriteLine("ingrese un numero para determinar si es positivo o negativo");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

if (ingreso > 0)

Console.WriteLine("el numero ingresado es positivo");

if (ingreso < 0)

Console.WriteLine("el numero ingresado es negativo");

if (ingreso == 0)

Console.WriteLine("el numero ingresado es 0");

}

}

}

//ejercicio 03, recibe 5 numeros, devuelve cuales son positios y cuales negativos

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("A continuacion se le pediran 5 numeros para obtener la cantidad de positivos y de negativos ingresados");

int i, ingreso, mayor = 0, menor = 0;

for (i = 0; i < 5; i++)

{

Console.WriteLine("Ingrese un numero");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (ingreso == 0)

{

Console.WriteLine("el numero ingresado no puede ser 0, vuelva a ingresar");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

if (ingreso < 0)

menor++;

if (ingreso > 0)

mayor++;

}

Console.WriteLine("De los 5 numeros ingresados {0} son positivos y {1} son negativos", mayor, menor);

}

}

}

// ejercicio 04 recibe un numero y determina si es par o impar

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("ingrese un numero para determinar si es por o impar");

if (Convert.ToInt16(Console.ReadLine()) % 2 == 0)

Console.WriteLine("el numero es par");

else

Console.WriteLine("el numero es impar");

}

}

}

//ejercicio 05 recibe un numero del 1 al 7, determina a que dia de la semana pertenece

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int ingresado;

Console.WriteLine("ingrese un numero para determinar a que dia de la semana pertenece, el numero debe estar entre 1 y 7");

ingresado = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (ingresado < 1 || ingresado > 7){

Console.WriteLine("el numero ingresado debe estar entre 1 y 7, vuelva a ingresar");

ingresado = Convert.ToInt16 (Console.ReadLine());

}

if (ingresado == 1)

Console.WriteLine("el dia ingresado corresponde la lunes");

if (ingresado == 2)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al martes");

if (ingresado == 3)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al miercoles");

if (ingresado == 4)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al jueves");

if (ingresado == 5)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al viernes");

if (ingresado == 6)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al sabado");

if (ingresado == 7)

Console.WriteLine("el numero ingresado corresponde al domingo");

}

}

}

//ejercicio 06 muestra los numeros impares del 0 al 10 y indica cuantos son

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int cantidad = 0;

Console.WriteLine("los numeros impares del 0 al 10 son:");

for (int i = 0; i < 11; i++)

{

if (i % 2 != 0)

{

Console.WriteLine("{0} ", i);

cantidad++;

}

}

Console.WriteLine ("en total son {0} numeros impares", cantidad);

}

}

}

//ejercicio 07, recibe 3 lados de un triangulo, devuleve si es un triangulo y que tipo de triangulo es

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int cata, catb, catc, bandera = 0;

Console.WriteLine("ingrese le primer lado del triangulo");

cata = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (cata < 1){

Console.WriteLine ("el numero ingresado debe ser positivo, vuelva a ingresar");

cata = Convert.ToInt16 (Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("ingrese el segundo lado del triangulo");

catb= Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (catb < 1)

{

Console.WriteLine("el numero ingresado debe ser positivo, vuelva a ingresar");

catb = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("ingrese el tercer lado del triangulo");

catc = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (catc < 1)

{

Console.WriteLine("el numero ingresado debe ser positivo, vuelva a ingresar");

catc = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

// Console.WriteLine("\*\*\*\*\*{0}", bandera);

if (cata >= catb && cata >= catc && cata < catb + catc)

bandera = 1;

else if (catb >= catc && catb >= cata && catb < cata + catc)

bandera = 1;

else if (catc >= cata && catc >= catb && catc < catb + cata)

bandera = 1;

// Console.WriteLine("\*\*\*\*\*{0}", bandera);

if (bandera != 1)

{

Console.WriteLine("la suma de los dos lados mas cortos no es mayor que la del lado mas largo, no es un triangulo");

Environment.Exit(0);

}

if (cata != catb && cata != catc && catc!= catb)

Console.WriteLine("el triangulo es escaleno");

if (cata == catc && cata != catb)

Console.WriteLine("el triangulo es isoceles");

else if (cata == catb && cata != catc)

Console.WriteLine("el triangulo es isoceles");

else if (catb == catc && catc != cata)

Console.WriteLine("el triangulo es isoceles");

if (cata == catb && catc == catb)

Console.WriteLine("el triangulo es equilatero");

}

}

}

//ejercicio 08 recibe 2 numeros, los muestra los naturales existentes entre ellos de menor a mayor, indica cuantos son pares y cauntos son en total

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, band,contnum = 0, contpar = 0;

Console.WriteLine("ingresar el primer numero");

a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (a < 0){

Console.WriteLine("el numero ingresado no es natural, vuelva a ingresar");

a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("ingresar el segundo numero");

b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

while (b < 0){

Console.WriteLine("el numero ingresado no es natural, vuelva a ingresar");

b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("los numeros naturales entre {0} y {1} son:", a, b);

if (a < b){

for ( a = a; a <= b; a++){

Console.WriteLine("{0} ", a);

contnum ++;

if (a%2 == 0)

contpar ++;

}

Console.WriteLine("hay {0} numeros naturales de los cuales {1} son pares", --contnum,contpar);

Environment.Exit(0);

}

if (b< a){

for ( b = b; b <= a; b++){

Console.WriteLine("{0} ", b);

contnum ++;

if (b%2 == 0)

contpar ++;

}

Console.WriteLine("hay {0} numeros naturales de los cuales {1} son pares", --contnum,contpar);

Environment.Exit(0);

}

}

}

}

// ejercicio 09 recibe 5 numeros, a medida que los va recibiendo va indicando cual es el mayor y cual el menor

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int i, ingreso, mayor = 0, menor = 0;

for (i = 0; i < 5; i++)

{

Console.WriteLine("ingrese un numero");

ingreso = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

if (i == 0)

{

menor = ingreso;

mayor = ingreso;

}

if (i != 0)

{

if (mayor < ingreso)

mayor = ingreso;

if (menor > ingreso)

menor = ingreso;

}

Console.WriteLine("el numero mas alto ingresado hasta ahora es {0} y el menor {1}", mayor, menor);

}

}

}

}

//ejercicio 10, recibe 3 numeros, cuadno lo recibe devuelve si es mayor a 100 o no, cuando trermina de cargar datos devuleve cuantos mayores a 100 ingresaron

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int numero, contador = 0;

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

Console.WriteLine("ingrese un numero");

numero = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

if (numero > 100)

{

Console.WriteLine("{0} es mayor que 100", numero);

contador++;

}

}

Console.WriteLine("de los 3 numeros ingresados {0} son mayores a 100", contador);

}

}

}